

ARDIS 2024

DESAFIO NÓRDICO

BOLETIM 03



2024



70 anos de aventuras



Escoteiros do Brasil
Distrito Federal

VIKINGS, PREPAREM-SE PARA O ARDIS!

FALTAM POUCAS SEMANAS PARA NOSSO GRANDE ACAMPAMENTO!

Neste boletim, você encontrará os detalhes finais e últimas orientações. Juntos, vamos transformar o ARDIS em uma memória inesquecível, onde a amizade, a integração e a superação serão nossas maiores conquistas.

Sempre Alerta para a grande aventura que nos espera!

ABERTURA E TEMÁTICA DA FESTA

Nossa festa terá temática viking, então venha a caráter! Lembrando que não precisa ser algo muito elaborado, com tnt já se consegue fazer uma vestimenta viking muito legal!



ALIMENTAÇÃO

A alimentação será de responsabilidade de cada patrulha, sendo assim, é necessário que elaborem seus cardápios e divisão de alimentos entre os integrantes (e não precisam contar com os escotistas). Lembrando:

SEXTA

Recomendamos que tragam um lanche reforçado para comerem antes de dormir!

SÁBADO

- Café da manhã
- Lanche Rápido
- Almoço
- Lanche Rápido
- Jantar
- Lanche Rápido

DOMINGO

- Café da manhã
- Lanche Rápido
- Almoço
- Lanche Geral Fornecido pela Coordenação

***Lanche Rápido: Barrinha de cereal, frutas, biscoitos...**

Lembrem-se de pedir orientação aos escotistas da sua tropa sobre a montagem do cardápio, buscando o equilíbrio de carboidratos, proteínas, verduras e vegetais!

TEMPO DE COZINHA DISPONIBILIZADO PARA OS JOVENS:

- Café da manhã: 1h20
- Almoço e Jantar: 2h30





ORIENTAÇÕES GERAIS

- Os crachás de identificação devem ser utilizados durante o evento.
- Os coordenadores gerais e de módulo estarão utilizando o lenço nacional escoteiro para que sejam facilmente encontrados.
- Teremos o apoio do Núcleo de Saúde Mental 24h.
- É importante que levem roupas e calçados extras! Não será permitido a utilização de roupas de banho (maiô, biquinis ou sungas) durante as atividades aquáticas.
- As atividades na água terão medidas de segurança como coletes salva-vidas e socorristas à postos.
- É comum que tenham carrapatos e cupins no local de atividade, portanto é sugerida a utilização de repelentes próprios para carrapatos (com **icaridina**) e lonas por baixo da barraca.
- Não será permitida a utilização de gás de cozinha (botijão de gás).



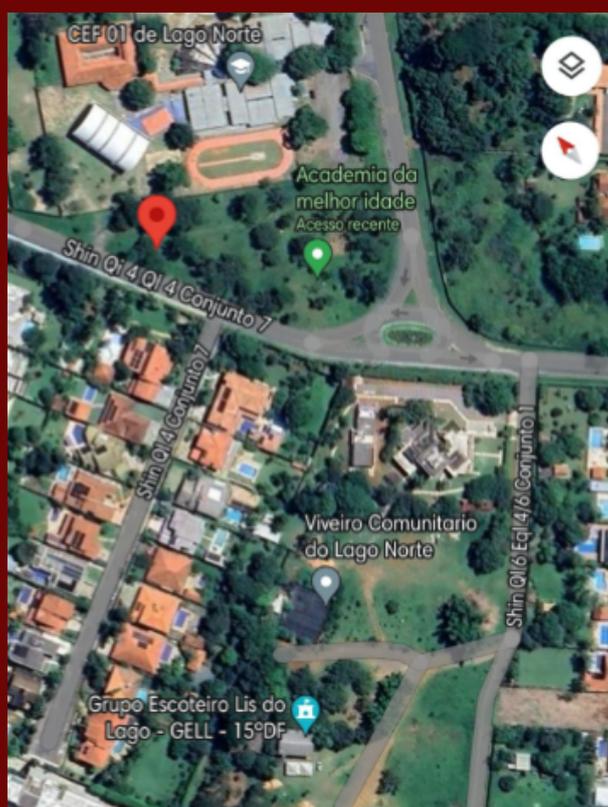
TRANSPORTE

- Os escotistas e equipe de serviço terão acesso ao estacionamento
- Não teremos local de estacionamento para os pais ou responsáveis, portanto, pede-se que haja apenas o desembarque dos jovens de forma rápida e organizada. Teremos a equipe de segurança auxiliando neste processo.

CRENCIAMENTO

- Será realizado na Academia do Idoso, logo abaixo do CEF 02 do Lago Norte.
- Pelo local do desembarque e credenciamento, será necessário que os jovens andem por 5 minutos até o subcampo (aproximadamente 300 metros). Sugere-se que os materiais pesados da patrulha sejam levados pelos escotistas acompanhantes pois estes terão acesso ao local do acampamento.
- Após o encerramento do acampamento, os pais ou responsáveis buscarão os jovens no mesmo local que os deixaram, na Academia do Idoso, logo abaixo do CEF 02 do Lago Norte.
- Link do Maps para o local do Desembarque e Embarque:
- <https://maps.app.goo.gl/xWHM3NBNB3pFK1gbA>

- Cada participante deverá pegar o Kit (Crachá, camisa, distintivo) e em seguida, será encaminhado ao seu subcampo. O subcampo será identificado pela cor do cordão da crachá.
- Lembrem-se da autorização devidamente assinada pelos responsáveis. Estas autorizações deverão ser entregues ao escotista responsável da sua Unidade Escoteira.





SUBCAMPO E COMPOSIÇÃO DAS PATRULHAS

- Cada subcampo comportará até 10 patrulhas com suas barracas (jovens e chefes) e respectivas cozinhas.
- As patrulhas devem ter no mínimo 4 e no máximo 6 integrantes. Caso a sua patrulha não se encaixe neste requisitos, indicamos que procurem outras patrulhas de outras unidades escoteiras para ajustar o quantitativo de integrantes (conforme dinâmica dos Jamborees Nacionais). Caso tenha qualquer dificuldade neste processo, contate a coordenação.
- Após o encerramento das inscrições, será encaminhado um formulário aos escotistas, para que possam cadastrar a patrulha e sua composição.

É INDICADO QUE AS PATRULHAS MISTAS (DE UELS DIFERENTES) REALIZEM UMA ATIVIDADE PRÉVIA AO ARDIS PARA SE CONHECEREM!



PRÉ TAREFAS

TAREFA 1

Cada patrulha deve escolher um nome nórdico e um grito de patrulha.

Os gritos e nomes das patrulhas originais serão preservados. A dinâmica consiste em dar a oportunidade de criação de algo novo e imersivo para este ARDIS.



TAREFA 2

Sob o olhar das estrelas de Valhalla, cada patrulheiro deverá criar uma vestimenta viking que referencie os feitos dos antigos exploradores, um manto simples, tecido com os laços da irmandade e da coragem, destinado a adornar seus guerreiros durante o fogo de conselho, festa, e cerimônias do acampamento, como uma lembrança das sagas que ainda estão por vir!

As vestimentas podem ser feitas de TNT ou roupas antigas.

Exemplo:



PRÉ TAREFAS

TAREFA 3

Cada patrulha deverá forjar lembranças com irmandade, tecendo ao final um colar de lembranças que narrará as sagas compartilhadas. As lembranças devem ser colocadas em um colar através de um furo ou uma alça.

Um exemplo de lembrança pode ser um courinho pirografado, tampinhas de garrafa da cor da patrulha, mensagens em papel escritas pelos patrulheiros, pequenas madeirinhas, etc. Usem a imaginação! E o colar pode ser uma tirinha de couro, um barbante, sisal, etc.

Este ato não só fortalece os laços de união entre os guerreiros e os líderes, mas representa um item importante da progressão. Recomenda-se um item para cada membro da patrulha. Ou seja, apenas 1 (um) colar simples por patrulha, com até 6 itens pendurados no mesmo .

Exemplo:





CHECK LIST MATERIAL PARA ACAMPAMENTO

MATERIAL DE PATRULHA

- () Barracas de acordo com o número de jovens
- () 01 lona para a cozinha
- () 01 Mesa para cozinhar
- () Kit de cozinha de acordo com o cardápio
- () Intendência de cozinha
- () 1 Rolo de sisal (Estirar toldo de cozinha)
- () Lâmpada de campo com pilhas extras ou carregador.
- () Bastão da patrulha
- () Enfeites para o campo no tema do acampamento
- () Fogareiros com Refil de gás
- () Sacos de lixo
- () Material de limpeza para a cozinha

SUGESTÃO DE MATERIAL INDIVIDUAL

- () Uniforme ou Vestuário
- () 01 Vestimenta Viking para a festa
- () 03 Camisetas
- () 02 Calças
- () Blusa de Frio
- () Cobertura para o sol (boné, chapéu)
- () Tênis extra
- () Saco de dormir;
- () Isolante Térmico
- () Lanterna (pilhas extras)
- () Mochila de Ataque
- () Documentos pessoais
- () Repelente contra insetos
- () Protetor Solar
- () Cantil
- () Lanche para sexta-feira a noite
- () Kit Rango (prato, caneca, talheres, bucha, sabão e pano de prato)