



Escoteiros do Brasil
Distrito Federal

MOOT REGIONAL PIONEIRO

É TEMPO DE SERVIR!

2023

BOLETIM 03



M

O

O

T

É TEMPO DE SERVIR, RAMO PIONEIRO!

O nosso grande evento está se aproximando, estão animados?

Chegamos com esse último boletim com informações para todos os jovens e adultos inscritos no Moot Regional Pioneiro.

Informações básicas:

Data: 07, 08 e 09 de Julho de 2023.

Abertura do campo para credenciamento: 19h00 do dia 07/07/2023 (sexta)

Abertura do evento: 21h00 do dia 07/07/2023 (sexta)

Início das atividades: 21h20 do dia 07/07/2023 (sexta)

Encerramento das Atividades: 19h00 do dia 09/07/2023 (domingo)

Agradecemos o interesse de todos os que se inscreveram e temos certeza de que faremos um ótimo Moot juntos!



PROGRAMAÇÃO ATUALIZADA



07 DE JULHO - SEXTA FEIRA

HORÁRIO	DESCRIÇÃO	RESPONSÁVEL
19h00	Abertura e Montagem do Campo + Credenciamento	Coordenação e Mestres
21h00	Cerimônia de Abertura - Local: Estacionamento em frente ao Galpão	Coordenação e Mestres
21h20	Festa - Game Night - A Night at the Moot - Local: Salão B	ERP
23h30	Toque de Recolher	Coordenação e Mestres

08 DE JULHO - SÁBADO

HORÁRIO	DESCRIÇÃO	RESPONSÁVEL
07h00 - 07h10	Alvorada + Hasteamento da Bandeira - Com o Ramo Sênior (3 de cada Ramo) - 1 apito longo	Coordenação e Mestres
07h00 - 08h30	Café da manhã	Coordenação e Mestres
08h30 - 09h00	Translado da Região para o Museu Vivo da Memória Candanga	Coordenação e Mestres
09h00 - 12h00	MÓDULOS	Coordenação, ERP e Mestres
	Módulo 1 - Serviço (Um dia no Museu) Reforma do Museu Vivo da Memória Candanga Programação: 09h00 - Quebra Gelo 09h20 - 1ª Base 10h40 - 2ª Base 12h00 - Término da programação da manhã e liberação para o almoço	
12h00 - 13h30	Almoço	Coordenação e Mestres
13h30 - 17h00	Módulo 1 - Serviço (Um dia no Museu) Reforma do Museu Vivo da Memória Candanga Programação: 13h30 - Quebra Gelo 13h50 - 3ª Base 15h25 - 4ª Base 17h00 - Término da programação da tarde	Coordenação, ERP e Mestres
17h00 - 17h30	Preparação para saída do local <ul style="list-style-type: none"> • Guardar materiais • Pente fino no local • Embarcar jovens • Última vistoria 	Coordenação e Mestres

HORÁRIO	DESCRIÇÃO	RESPONSÁVEL
17h30 - 18h00	Translado do Museu para a Região	Coordenação e Mestres
18h00 - 18h10	Arreamento da Bandeira - Com o Ramo Sênior (3 de cada Ramo) - 1 apito longo	Coordenação e Mestres
18h00 - 20h00	Jantar e Banho	Coordenação e Mestres
20h00 - 21h00	Preparação para o Fogo de Conselho	Coordenação e Mestres
21h00 - 22h30	Fogo de Conselho - Tema: "Encontrando a sua virtude Pioneira"	Coordenação e Mestres
22h30 - 23h30	Reflexão/ Debate ao Pé do Fogo	Coordenação e Mestres
23h30 - 00h00	Debandar	Coordenação e Mestres



09 DE JULHO - DOMINGO

HORÁRIO	DESCRIÇÃO	RESPONSÁVEL
07h00 - 08h30	Café da manhã	Coordenação e Mestres
07h00 - 07h10	Alvorada + Hasteamento da Bandeira - Com o Ramo Sênior (3 de cada Ramo) - 1 apito longo	Coordenação e Mestres
08h00 - 08h30	Preparação para o Módulo Meus Projetos	Coordenação e Mestres
08h30 - 12h00	MÓDULOS	Coordenação e Mestres
	<p>Módulo 2 - Meus Projetos Temas: Marco Simbólico do Ramo, Progressão e Projetos.</p> <p>Programação: 09h00 - 1ª Rodada 10h00 - 2ª Rodada 11h00 - 3ª Rodada</p>	
12h00 - 13h30	<p>Almoço</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desmontar subcampo • Guardar materiais • Guardar Mochilas 	Coordenação e Mestres
13h30 - 14h00	<p>Preparação para saída para o Módulo 3 - Recreação</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trocar de Roupa • Separar Materiais Necessários 	Coordenação e Mestres
14h30 - 17h30	MÓDULOS	Coordenação e Mestres
	<p>Módulo 3 - Recreação "Stand Up Paddle no Lago"</p> <p>14h00 - Saída para o Módulo 3. 14h30 - Chegada ao Módulo 3</p> <ul style="list-style-type: none"> • SUP (Stand Up Paddle) • Kubb • Jenga • Vôlei 	

HORÁRIO	DESCRIÇÃO	RESPONSÁVEL
17h30 - 18h00	Volta à Região	Coordenação e Mestres
18h00 - 18h10	Arreamento da Bandeira - Com o Ramo Sênior (3 de cada Ramo) - 1 apito longo	Coordenação e Mestres
18h00 - 19h00	Lanche e Debandar	Coordenação e Mestres



EQUIPE DE SERVIÇO E ESCOTISTAS

O voluntário tem conhecimento de que a organização irá designá-lo para a função escolhida pela Coordenação do Ramo Pioneiro. Lembramos que nenhum Escotista irá acompanhar a sua equipe durante todo o Moot Regional Pioneiro, alguns terão mais de uma função de acordo com a necessidade do evento.

Após a definição da área onde o voluntário irá atuar, ele será contatado pelo responsável da mesma, ocasião em que receberá mais informações sobre o trabalho a desempenhar.

Os integrantes da Equipe de Serviço e Escotistas deverão chegar no campo no dia 07/07/2023 (sexta-feira) preferencialmente às 18h00, para receberem instruções específicas sobre suas funções.

Cada adulto voluntário receberá um crachá de identificação e uma pulseira.

IMPORTANTE!! Favor informar à coordenação do evento se irá dormir em barracas ou no dormitório do Campo Escola.



JOVENS

O campo escola estará aberto para chegada dos jovens às 19h00 e todos deverão passar pelo credenciamento.

Passando pelo credenciamento, todos serão direcionados aos seus subcampos de equipe para montar as suas barracas e montar a estrutura da equipe: como mesas, cadeiras, estender lonas e materiais que julgarem necessário.

As barracas deverão ter pessoas do mesmo gênero, podendo ser individual ou com mais pessoas.

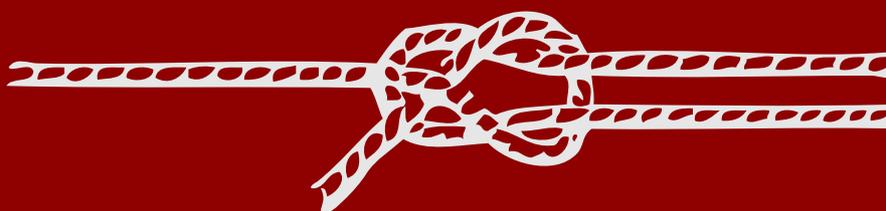
Os jovens que se inscreveram somente para a atividade do Mutirão de reforma do Museu Vivo da Memória Candanga, deverão se dirigir diretamente ao Museu no endereço Setor JK Lote D - Núcleo Bandeirante, Brasília - DF, 71739-020. Haverá almoço disponível no local



CRENCIAMENTO

O credenciamento começará em um local próprio designado para o ramo pioneiro que estará localizado no portão de entrada da região.

Cada jovem receberá um crachá de identificação e uma pulseira. Haverá 3 (três) escotistas credenciando os jovens e os encaminhando ao campo.



CAMPO

Depois de credenciados, os jovens serão direcionados para o campo do Ramo Pioneiro, onde serão encaminhados ao subcampo de equipe, para montarem suas barracas, estender as suas lonas, montar mesas e organizar o campo.

Haverá 3 (três) escotistas instruindo os jovens.

SUBCAMPOS

O acampamento será dividido em 4 equipes, cada uma com o seu subcampo. As equipes foram divididas previamente pela organização.

EQUIPES

Os nomes das equipes são em homenagem a pessoas que foram importantes para o escotismo, foram escolhidos pelos jovens os nomes: Lady Olave, Aurélio Azevedo, Benjamin Sodré e Daisy.

Segue as equipes:

EQUIPE LADY OLAVE

NOME	UEL	CATEGORIA
HAILA CAROLINA SOUSA SILVA CARVALHO	5	Jovem
IANA ARAÚJO MOURA	5	Jovem
JOÃO GABRIEL R. S. LACERDA	5	Jovem
JOÃO PAULO ALVES DA COSTA	5	Jovem
JOÃO PEDRO ALVES DA COSTA	5	Jovem
MARIA CLARA RIBEIRO DA SILVA LACERDA	5	Jovem
MÁRIO CÉSAR SANTANA ROLDÃO	5	Jovem
BÁRBARA GREENWCH PERES GOMES PORTELA	2	Jovem
ARTHUR DUARTE E CARVALHO	40	Jovem
CAIO NASCIMENTO SALIBA REBOUÇAS	40	Jovem
<u>Gabriella Rocha Silva Santos</u>	40	Jovem
PEDRO DE PAULA BARBOSA E EUFRÁSIO	40	Jovem



EQUIPES

EQUIPE BENJAMIN SODRÉ

NOME	UEL	CATEGORIA
ANA CLARA MAIMONI FERNANDES	6	Jovem
CAIO MATEUS COSTA DE MOURA	6	Jovem
Felipe Sobreira Barreto Barbalho	6	Jovem
Laura de Oliveira Macedo	6	Jovem
Pedro Paulo Araújo da Silva	6	Jovem
EMERSON FERREIRA DO NASCIMENTO JÚNIOR	6	Jovem
BÁRBARA BARBOSA DE OLIVEIRA	13	Jovem
ISADORA GOMES ANDRADE	13	Jovem
MARIA CLARA LUCAS DO NASCIMENTO	13	Jovem
MARIA LUIZA VIEIRA DE MELO	13	Jovem
THIAGO CESAR BARBOSA DE OLIVEIRA	13	Jovem
VITOR BLATT TAVARES DA SILVA	13	Jovem
TAMY SAYURI ISHI	190 - SP	Jovem
MARIA EDUARDA FERREIRA DA CONCEIÇÃO	55	Jovem

EQUIPE DAISY

NOME	UEL	CATEGORIA
Ana Luiza de Aprile Bilotta Republicano Silva	9	Jovem
DANIEL BISMARCK STEIN TOLLENDAL ALMEIDA	9	Jovem
GUILHERME SALLES BLANCO	9	Jovem
MARIANA SALLES BLANCO	9	Jovem
ANDRE LUIZ DE ARAUJO SANTOS	11	Jovem
CRISTHIAN DE AZAMBUJA VILLANOVA	11	Jovem
KAUÃ MARÇAL ARAUJO ELIAS DE ALMEIDA	11	Jovem
ARTHUR DOS SANTOS COSTA	33	Jovem
JOÃO ISMAEL MACHADO MONASTERIO	33	Jovem
TAMIRYS VICTORIA DA ROCHA MESQUITA	33	Jovem
Ygor Rezende Morinishi	107 - SP	Jovem
BERNARDO PAULI GIL CARDOSO	15	Jovem
PEDRO AUGUSTO MACHADO CARDOSO	1	Jovem

EQUIPES

EQUIPE AURÉLIO AZEVEDO

NOME	UEL	CATEGORIA
JÉSSICA MIRANDA DE OLIVEIRA	35	Jovem
Amanda Fagundes Jinkings	4	Jovem
Bruna Emanuela Vilarindo Araujo	4	Jovem
Danilo Inácio Martins	4	Jovem
Eric Loges Binsfeld	4	Jovem
Matheus Felipe Fagundes Silva	4	Jovem
Raíssa Vieira dos Santos	4	Jovem
Gustavo Gerhardt Neumann	36	Jovem
Luisa Ribeiro de Brito	36	Jovem
Gabriel de Araújo Vieira	37	Jovem
Letícia Ruperto Quilião das Chagas	37	Jovem
Bernardo Alvarenga Perdigão	021 - MG	Jovem



INFRAESTRUTURA

Todos os jovens deverão usar para necessidades os dois banheiros do salão B, o banheiro masculino e o banheiro feminino. Para o banho, os dois banheiros do salão B serão utilizados pelas meninas e os meninos utilizarão um chuveiro montado no espaço ao lado do salão B.

Bebedouros para hidratação e para encher cantis e garrafas, deverá ser utilizado o da parte externa do galpão.

A alimentação quando em atividades no campo escola será servida no corredor entre o salão A e o salão B, pela equipe de cozinha.

Adultos voluntários acompanharão e controlarão o tempo dos banhos para que a programação seja cumprida à risca.

SEGURANÇA

Haverá segurança no campo 24 horas para garantir a segurança de todo o evento. Os automóveis deverão ficar estacionados na parte externa do campo.



ALIMENTAÇÃO – COZINHA CENTRAL

Adultos voluntários irão atuar na cozinha central do acampamento, que ficará responsável pela alimentação dos jovens, equipe de serviço e escotistas.

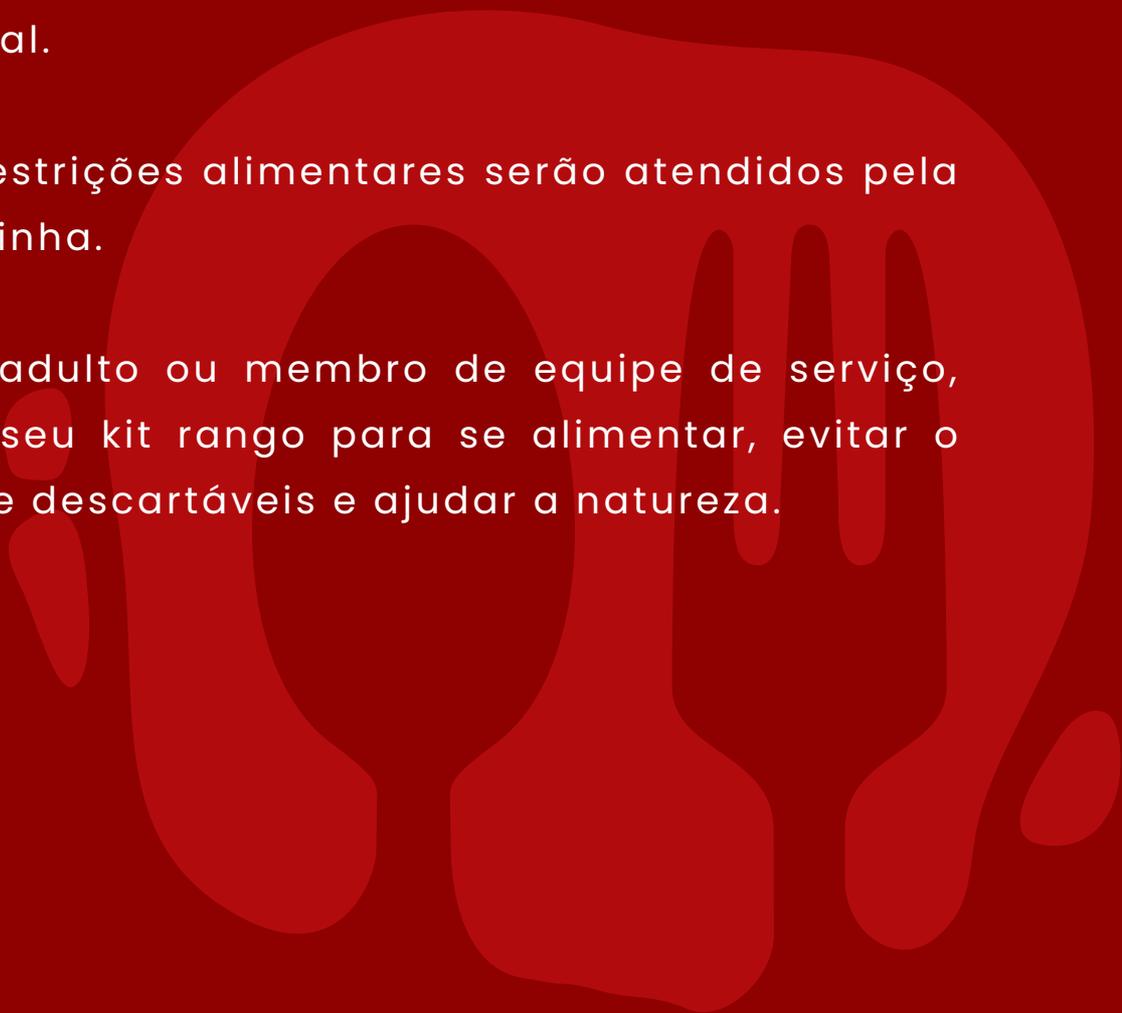
A cozinha central preparará e servirá toda a alimentação para o evento. Está programado para ter café da manhã, almoço, lanche(frutas) e jantar.

Qualquer tipo de alimentação além das informadas, fica por conta do jovem, escotista ou membro da equipe de serviço.

Na atividade do Mutirão no Museu Vivo da Memória Candanga, no sábado dia 08/07, a alimentação será servida no local.

Jovens com restrições alimentares serão atendidos pela equipe de cozinha.

Cada jovem, adulto ou membro de equipe de serviço, deve levar o seu kit rango para se alimentar, evitar o desperdício de descartáveis e ajudar a natureza.



COMUNICAÇÃO

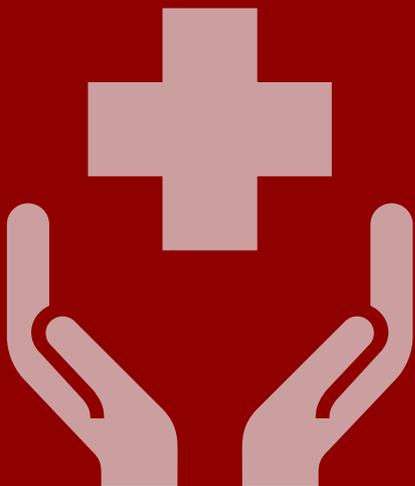
Adultos voluntários vão se encarregar da cobertura, da divulgação e do registro do Moot Regional Pioneiro, assim como da sua veiculação em Canais e Mídias Sociais.



Imagens feitas pelos jovens são bem-vindas e será disponibilizado um link para fazer o upload.

ENFERMARIA

Adultos voluntários irão prestar atendimento a eventuais emergências que possam ocorrer durante Moot Regional Pioneiro, prestando o primeiro socorro e transferindo para atendimento.



Quando as atividades forem no campo escola, uma equipe fixa em local determinado irá prestar atendimento a eventuais emergências que possam ocorrer durante as atividades dos módulos.

Em atividades externas, teremos uma equipe volante que irá prestar atendimento a eventuais emergências que possam ocorrer durante os módulos se necessário transferindo para atendimento.

REFLEXÃO AO PÉ DO FOGO

Depois de encerrado o fogo de conselho, adultos voluntários irão aplicar a atividade de reflexão ao pé do fogo, que será um complemento ao tema do Fogo de conselho.



MÓDULO PROJETOS

Adultos voluntários irão atuar em áreas de aplicação do Programa em 3 tipos de atividades: Marco Simbólico do Ramo Pioneiro, Progressão e Projetos.

Serão divididas equipes para participação dos módulos em esquema de rodízio de duração de uma hora.

MÓDULO RECREAÇÃO

Haverá atividades de recreação fora e dentro do lago Paranoá. Parte das equipes ficarão fora do lago em atividades de recreação como Vôlei, Jenga, Kubb e Bete enquanto outras praticam atividades de Stand Up Paddle e caiaque dentro do lago.

Adultos voluntários irão fazer a segurança dos jovens que estiverem dentro da água enquanto os outros adultos acompanharão as atividades recreativas dos que estarão fora da água.

Os participantes deverão vestir roupas adequadas para as atividades aquáticas no lago, sendo roupas leves e/ou roupas próprias para atividades aquáticas, cada um deverá tomar todos os cuidados necessários para se proteger do clima quente da época, como o uso de protetores solares, chapéus e bonés, além de se hidratar constantemente.



TÉRMINO DA ATIVIDADE E VOLTA PRA CASA

A atividade se encerrará assim que retornarmos do módulo de recreação no lago Paranoá às 18h00 do domingo dia 09/07.

Haverá um arreamento de bandeira e um lanche disponível para quem desejar. Após isso, todos deverão deixar o Campo Escola e se dirigir às suas residências com segurança.

Às 19h00 não deverá estar mais ninguém no Campo Escola.

